Nintendo®

ファミリーコンピュータ™

ヨッシーのクッキー™

HVC-CI

取扱説明書

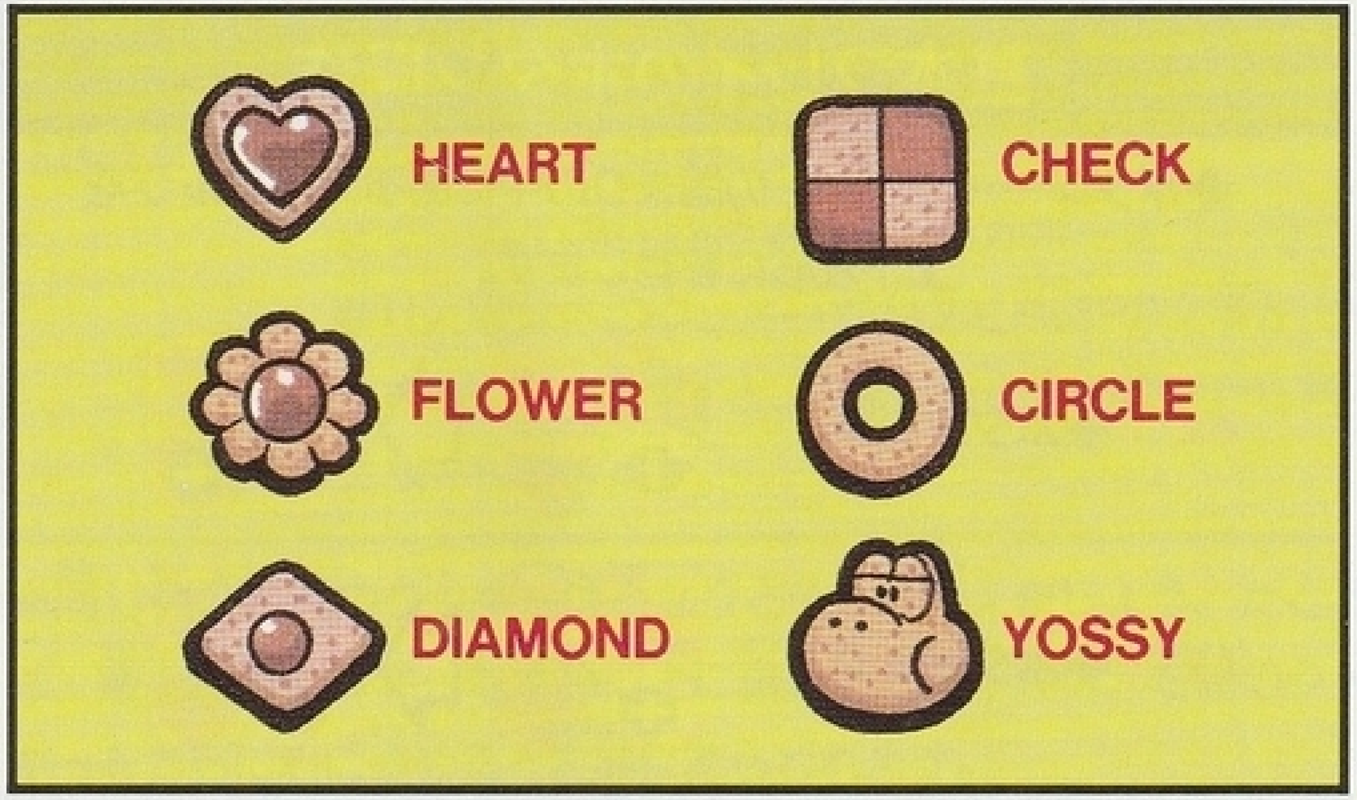
FAMICOM FAMILY

このたびは「ヨッシーのクッキー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

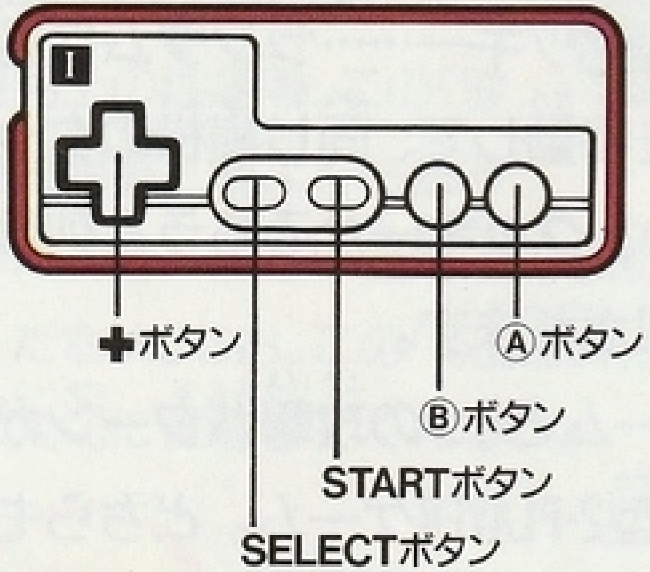
◈コントローラーの使い方……………………2
●基本プレイのボタン操作
◈さあ、ゲームを始めよう……………………4
●メニューを設定しよう
◈1-PLAYERゲームの遊び方……………………6
●得点
◈対戦ゲームの遊び方……………………8
●対戦ゲームの攻撃方法
●じょうずな攻撃のしかた

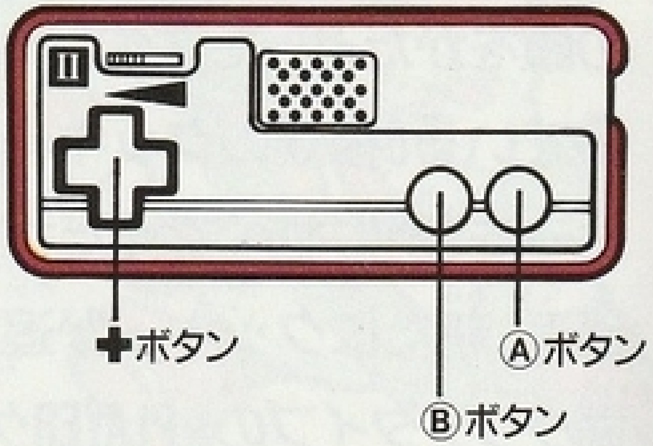
「ヨッシーのクッキー」は、だれにでも楽しめるかわいいアクションパズルです。遊び方は簡単。ハート、フラワー、ダイヤモンド、チェック、サークル、そしてヨッシーの顔をかたどったスペシャルクッキー……ランダムに並んでいる6種類のクッキーを移動して、同じ模様のクッキーを1列に並べてください。クッキーがそろうと列は消え、新たにクッキーが追加されます。
面クリアタイプの1-PLAYERゲームと6つの攻撃パターンが勝負の明暗を左右する対戦型2-PLAYERゲーム。どちらもヨッシークッキーが切札です。ヨッシークッキーをじょうずに使って、難局を乗り切ってください。



コントローラーの使い方

コントローラーⅠ　　コントローラーⅡ





※1-PLAYERゲームのときはコントローラーⅠ、
対戦ゲームのときはコントローラーⅠ、Ⅱを使用します。

基本プレイのボタン操作

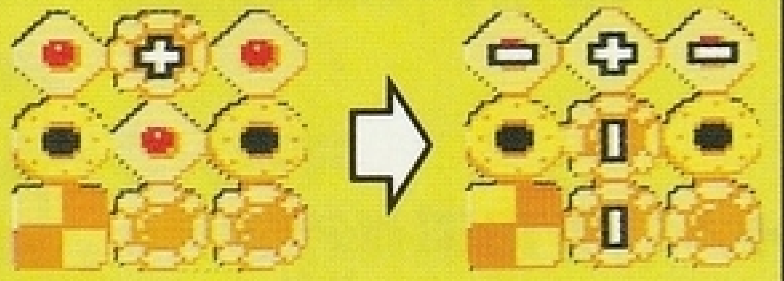
✚ボタン……クッキーの固まりの中にあるカーソル✚を上下左右に移動します。

ex.① ✚ボタンを➡

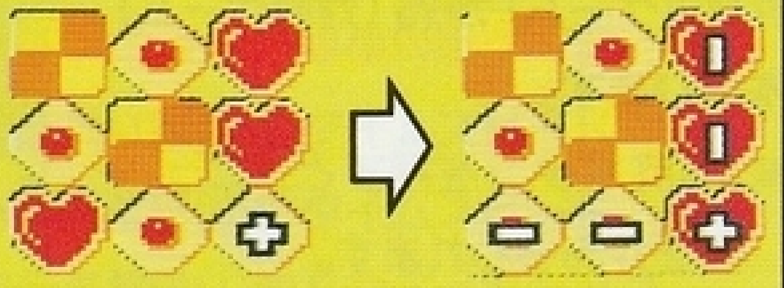
ex.② ✚ボタンを⬆

Ⓐボタン……Ⓐボタンを押しながら✚ボタンを動かすと、カーソル✚のあるクッキーが列ごと移動します。

ex.①
Ⓐボタンを押しながら
✚ボタン⬆



ex.②
Ⓐボタンを押しながら
✚ボタン⬅



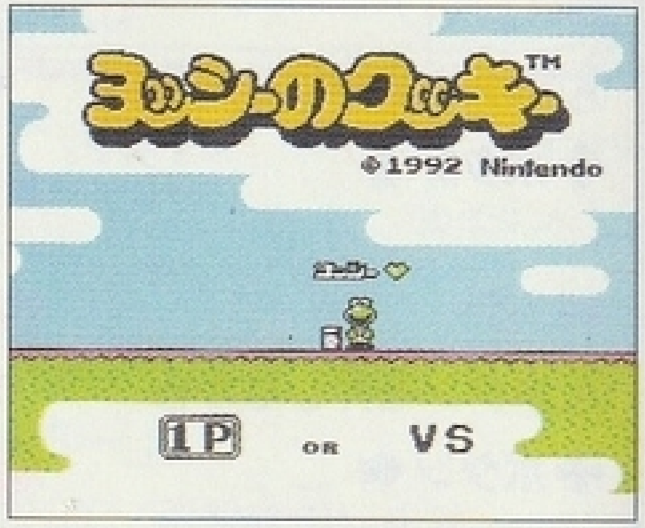
Ⓑボタン……クッキーの追加を速くします。〈1P〉

STARTボタン…①ゲームがスタートします。
②ゲームの途中で押すとゲームがポーズ（一時中断）し、画面内のクッキーが消えてPAUSEの文字が出ます。もう一度押すと、中断したときの状態から再スタートできます。

※同じ列の両端のクッキーはとなりどうしと考えましょう。たとえば、最上段のクッキーをさらに上に進めると最下段に、右端のクッキーをさらに右に進めると左端にあらわれます。

さあ、ゲームを始めよう

カセットをファミリーコンピュータ本体に
正しくセットしてください。
電源スイッチを入れるとタイトル画面があらわれます。

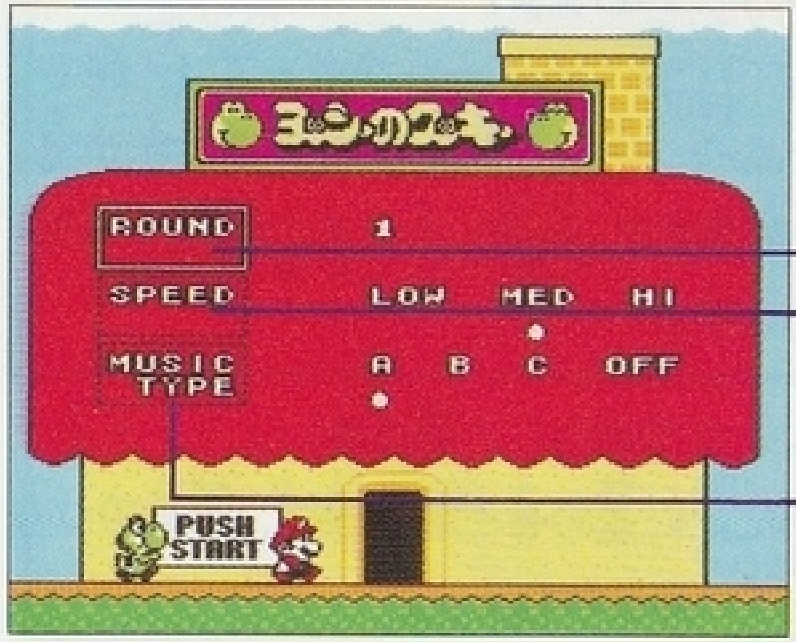


✚ボタンかSELECTボタンで1P（1-PLAYERゲーム）かVS（対戦ゲーム）を選びます。

※STARTボタンを押すとメニュー画面があらわれます。

メニューを設定しよう

メニュー画面
1-PLAYERゲーム



ラウンド
スピード
ミュージックのタイプ

ROUND……1〜10

ゲームの難易度をあらわします。数が大きくなるほど難しくなります。

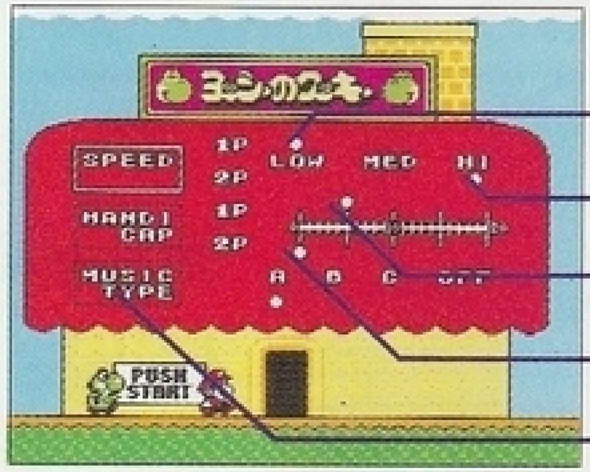
SPEED……LOW［遅い］・MED［普通］・HI［速い］

クッキーが追加される速度です。

MUSIC TYPE……A〜C・OFF

ゲーム中に流れる音楽を選べます。OFFでは音楽は流れません。

メニュー画面●対戦ゲーム



PLAYER Ⅰ のタイムスピード
PLAYER Ⅱ のタイムスピード
PLAYER Ⅰ のハンディキャップ
PLAYER Ⅱ のハンディキャップ
ミュージックのタイプ

TIME SPEED……LOW［遅い］・MED［普通］・HI［速い］

タイムゲージの目盛りが増えていく速度です。

プレイヤー別に設定できるので、ハンディキャップとしても使えます。

HANDICAP……0〜20

ゲームスタート時のポイントゲージを加算できます。

※設定する項目を✚ボタン⬆⬇で選び、それぞれのレベルなどを✚ボタン⬅➡で設定します。メニューの設定が終わったら、STARTボタンを押すとゲームが始まります。

1-PLAYERゲームの遊び方

同じ模様のクッキーをタテかヨコ1列に並べて、クッキーの固まりを消していきます。時々出てくるヨッシークッキーはオールマイティで、どのクッキーと合わせてもかまいません。クッキーを全部消すとステージクリア。ステージを10クリアすると次のラウンドへ進めます。どんどん追加されるクッキーで、画面の上か右がいっぱいになってしまうとゲームオーバーです。

◉ゲーム画面

ラウンド

ステージ

現在の得点

最高得点

ヨッシークッキー

カーソル

ヨッシークッキーが出た後に消したクッキーの数

得点

クッキーを消すと得点できます。長い列を消したり、同時または連続して何列も消すと高得点になります。また、列の中にヨッシークッキーが含まれると高得点になります。

2個1列	10点	4個1列	40点	6個1列	160点
3個1列	20点	5個1列	80点	7個1列	320点

同時・連続2列消し	最初に消えた列の得点＋2番目に消えた列の得点×2
3列消し	2列消しの得点＋3番目に消えた列の得点×4
4列消し	3列消しの得点＋4番目に消えた列の得点×8
⋮	⋮

※同時消しの場合は、下または右の列から順に消えます。

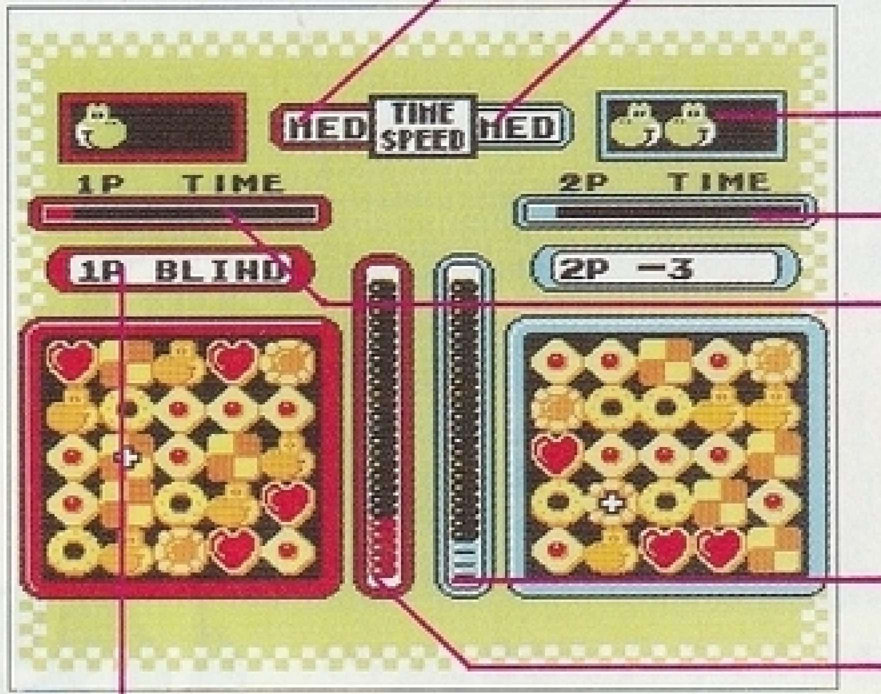
ヨッシーからのアドバイス

ヨッシークッキーは同じ模様のクッキーを15個消すごとに1個もらえるんだ。画面右下のグラフを目安にしよう。ROUND10をクリアすると、エンディングのあとにマリオからのうれしいメッセージが入ってるよ。

対戦ゲームの遊び方

5×5のフィールドの中で、同じ模様のクッキーをタテかヨコ1列に並べて消していきます。1列消すごとにポイントが増え、早くポイントゲージをいっぱいにした方が勝ちとなります。また、タイムゲージがいっぱいになるまでに1列消さなければ、タイムオーバーで負けになります。
1ゲーム勝つとヨッシーマークがひとつ与えられ、先にヨッシーマークを3つもらった人が勝利者となります。

◉ゲーム画面



◉対戦ゲームの攻撃方法

対戦ゲームではヨッシークッキーはオールマイティではなく、1列に並べて消すと相手に攻撃ができます。ヨッシークッキーは、同じ模様のクッキーを1列消すごとに1個あらわれます。これを1列並べた瞬間に、フィールドの上に表示されていることが起こります。

表示の種類

−7	ポイントが7つ減ります。
−3	ポイントが3つ減ります。
+3	ポインドが3つ増えます。
PANIC!	クッキーの並びがめちゃめちゃにくずされます。
BLIND	一定時間のあいだ、外側の1列を残してクッキーが見えなくなります。
SLAVE	一定時間のあいだ操作ができなくなり、相手と同じ動きをします。

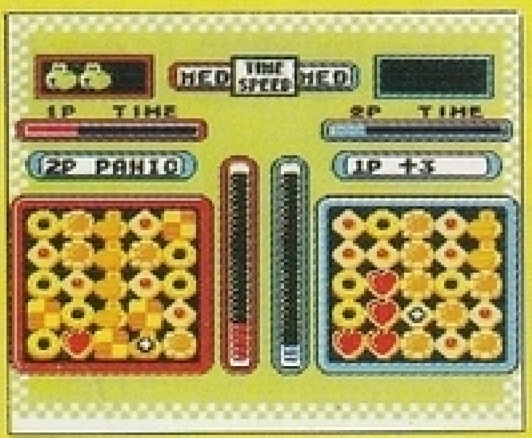
※表示の頭にある1P(PLAYER[I])または2P(PLAYER[II])は、上のことがらがどちらのプレイヤーに起こるかをあらわしています。

◉じょうずな攻撃のしかた

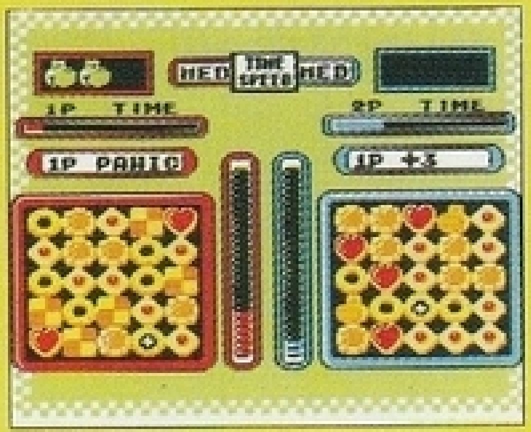
フィールドの上の表示はランダムに変わりますが、相手に不利なものとは限りません。表示の内容に注意しながらヨッシークッキーをそろえてください。

▶攻撃の成功例

ex.❶

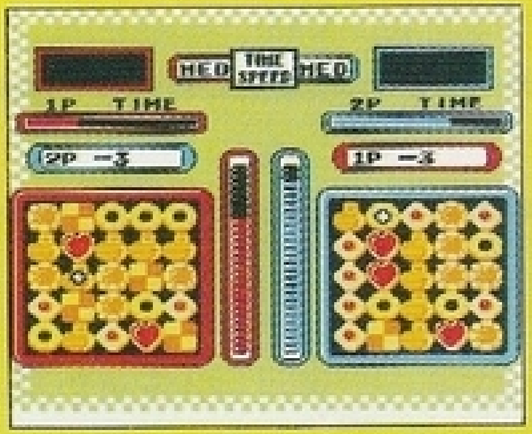


1Pが「2P PANIC!」でヨッシークッキーをそろえると……

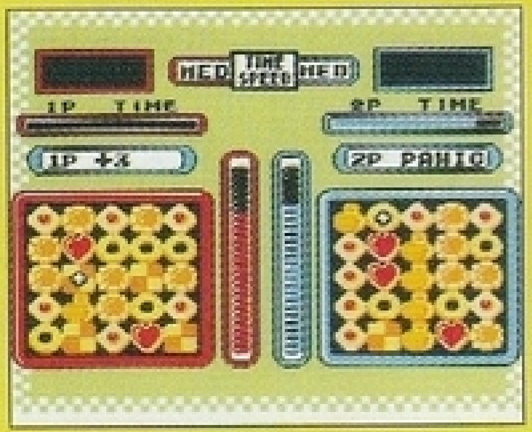


相手(2P)のクッキーの並びがめちゃめちゃに。

ex.❷



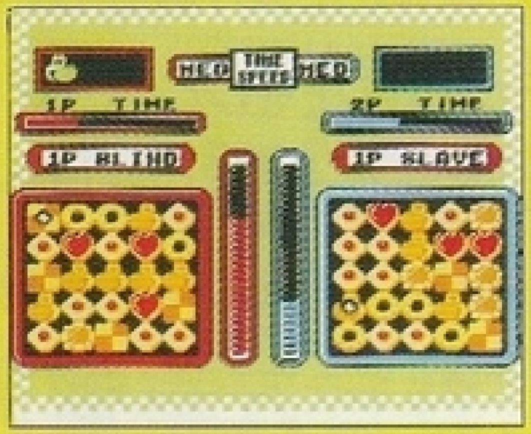
1Pが「2P −3」でヨッシークッキーをそろえると……



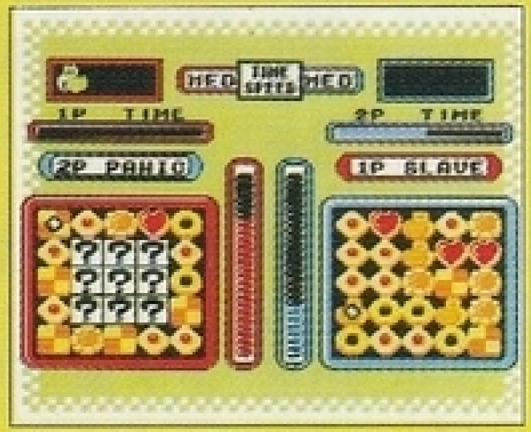
相手(2P)のポイントが3つ減る。

▶攻撃の失敗例

ex.❶

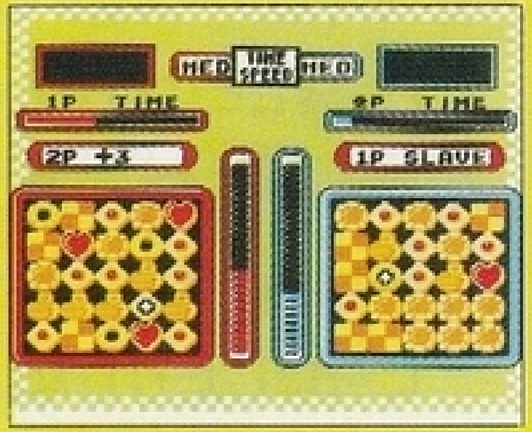


1Pが「1P BLIND」でヨッシークッキーをそろえると……

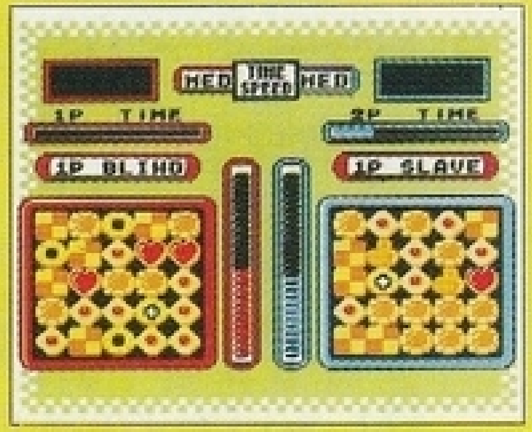


自分(1P)のフィールドが見えなくなってしまう。

ex.❷



1Pが「2P +3」でヨッシークッキーをそろえると……



相手(2P)にポイントを3つ与えてしまう。

使用上の注意

1）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

2）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

3）長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

4）精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。

5）端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。

6）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

7）ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ*を接続すると残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。

*スクリーン投影方式のテレビ

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL（075）541-6113㈹
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町１丁目22 TEL（03）3254-1781㈹
大阪支店	〒531	大阪市北区本庄東１丁目13番９号 TEL（06）376-5950㈹
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下２丁目18番９号 TEL（052）571-2506㈹
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町４丁目４番11号 TEL（086）252-1821㈹
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北９条西18丁目２番地 TEL（011）621-0513㈹

©1992 Nintendo

禁無断転載